

Имя и фамилия участника



Тур 1

П-3

10:20 – 11:00
(40 минут)

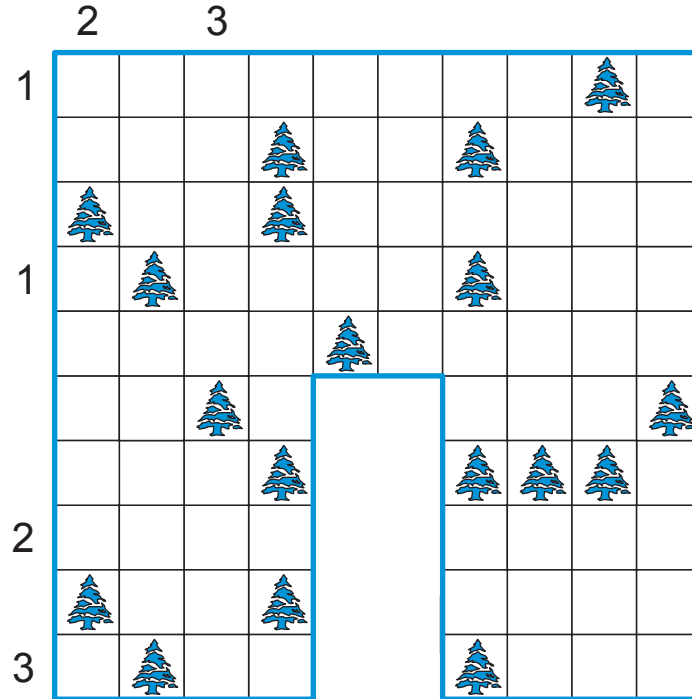
ПАЛАТКИ	14
ЗМЕЯ	13
ПЕРЕКРЁСТОК	16
ЗВЁЗДНЫЕ ВОЙНЫ	31
П ИЛИ З	29
ЗАБОР С ПОЛОВИНКАМИ	29
ПЕРВЫЕ ВСТРЕЧНЫЕ С ЗЕРКАЛАМИ	52
ЗАБОР	47

Оценка
(Max 231)

ПАЛАТКИ

14 баллов

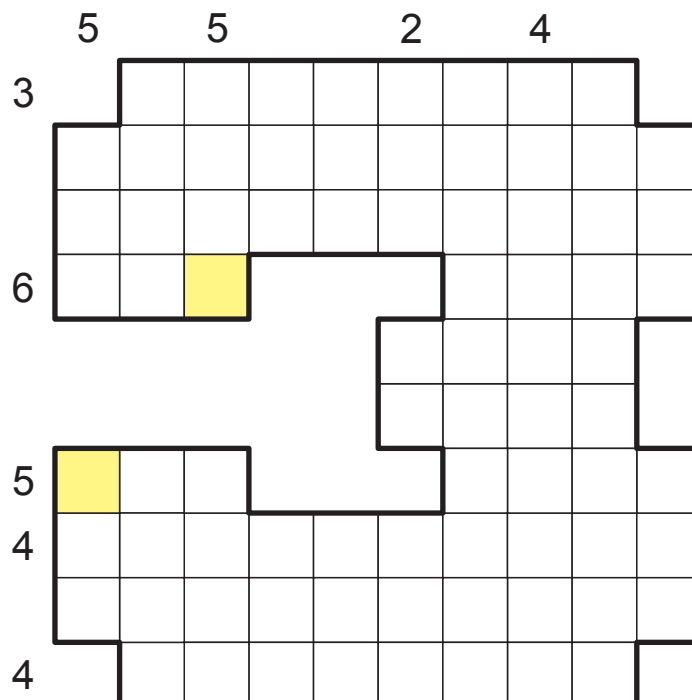
У каждого дерева нарисуйте палатку – в одной из клеток, соседних с ним по стороне (число деревьев и палаток совпадает). Цифра вне поля показывает количество палаток в соответствующем ряду. Клетки с палатками не могут касаться друг друга даже углами.



ЗМЕЯ

13 баллов

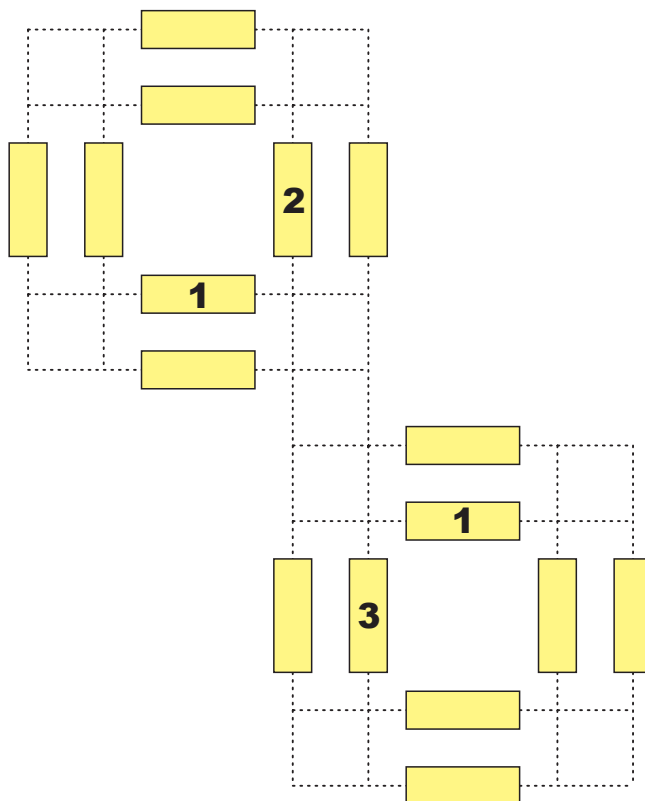
Изобразите змею – не касающуюся себя линию шириной в 1 клетку. Её концы отмечены жёлтым цветом. Число вне поля показывает количество занятых змеей клеток в соответствующем ряду.



ПЕРЕКРЁСТОК

16 баллов

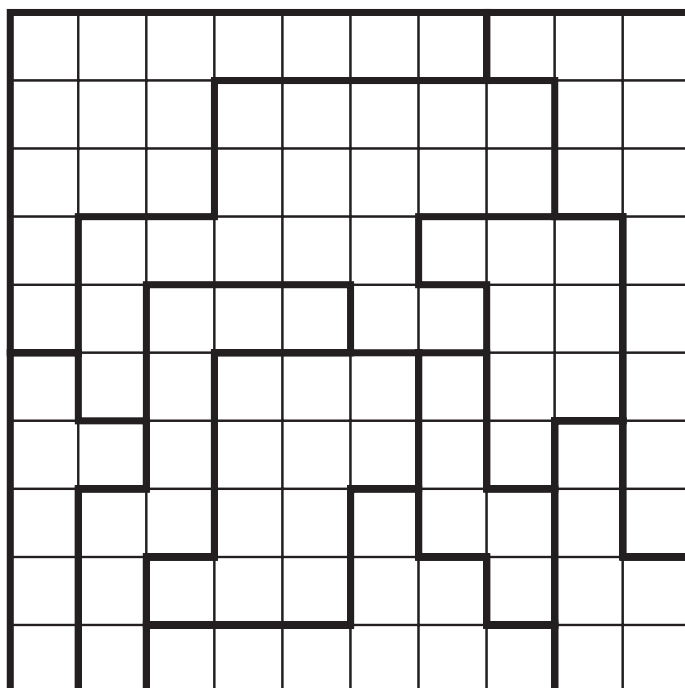
По пунктирным линиям изобразите петлю, проходящую по разу через все жёлтые полосы. Горизонтальные и вертикальные полосы вдоль пути должны чередоваться. Петля имеет ровно 1 поворот между полосами. Цифра на полосе показывает количество всех точек пересечения петли на одной с этой полосой горизонтали или вертикали.



ЗВЁЗДНЫЕ ВОЙНЫ

31 балл

Изобразите в сетке кружки так, чтобы клетки с ними не касались друг друга даже углами. В каждом ряду и каждой выделенной области должно быть по два кружка.



П или З

29 баллов

Отберите из каждой пары по одному слову и заполните ими кроссвордную сетку по классическим правилам.



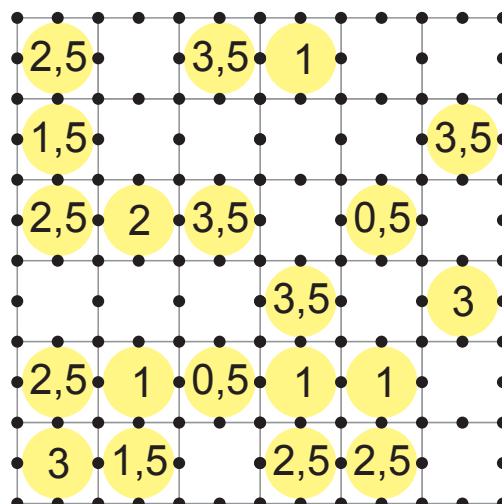
ПАЛЕОЗАВР / ЗВЕРОЯЩЕР
ПАРИЖАНИН / ЗУЕВЧАНИН
ПЕЛЬМЕННАЯ / ЗАКУСОЧНАЯ
ПЕРЕСЛАВЛЬ / ЗАЛЕССКИЙ
ПИНДЕМОНТЕ / ЗАБОЛОЦКИЙ
ПИРОСМАНИ / ЗАУЕРВЕЙД
ПОЗВОЛЕНИЕ / ЗАПРЕЩЕНИЕ

ПОЛТОЗЕРО / ЗИЛЬЗЕРЗЕ
ПОМЕРАНЕЦ / ЗЕМЛЯНИКА
ПОРТСИГАР / ЗАЖИГАЛКА
ПОРТУГАЛОВ / ЗАЙДЕЛЬМАН
ПОРТЬЕРКА / ЗАНАВЕСКА
ПРОЗЕРПИНА / ЗЛАТОГУЗКА
ПРОРЕКТОР / ЗАМДЕКАНА

ЗАБОР С ПОЛОВИНКАМИ

29 баллов

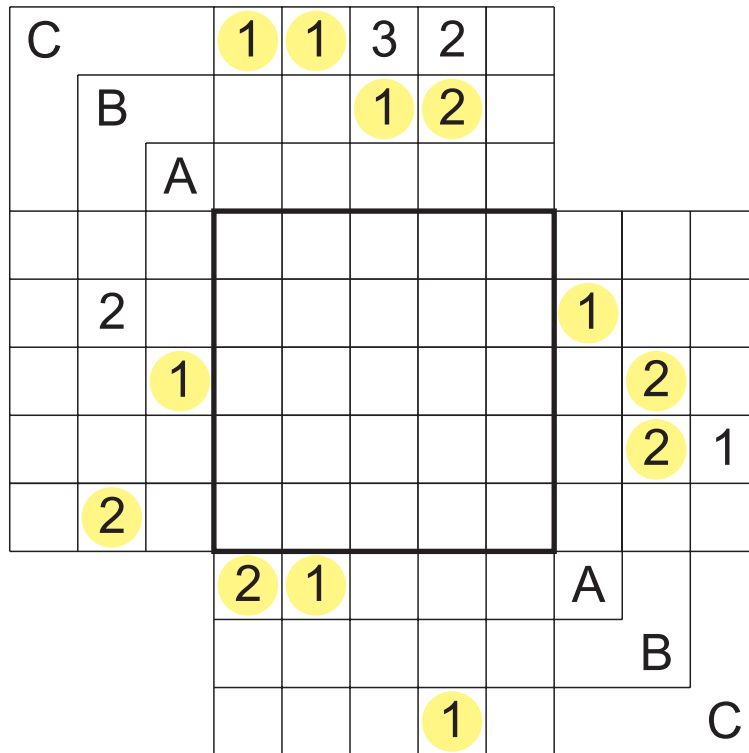
Поле разбито на единичные квадраты. Изобразите не касающуюся себя петлю, состоящую из горизонтальных и вертикальных отрезков и поворачивающую только в точках поля. Число в клетке показывает сумму длин фрагментов забора вокруг неё. Петля не пересекает кружки с числами.



ПЕРВЫЕ ВСТРЕЧНЫЕ С ЗЕРКАЛАМИ

52 балла

Заполните поле буквами А, В, С так, чтобы в каждой строке и каждом столбце все они встретились точно по разу. В каждой пустой клетке изобразите зеркало (диагональную линию). Цифра вне поля подскажет, сколько раз соответствующая ей буква встретилась на пути с учётом отражений зеркал. Если цифра в кружке, то соответствующая ей буква является первой встречной при взгляде от цифры. Если цифра без кружка, то соответствующая буква не является первой встречной.



ЗАБОР

47 баллов

Соединяя вершины фигур, на которые разбито поле, изобразите не касающуюся себя петлю (забор). Цифра внутри фигуры показывает количество её сторон, через которые проходит петля.

