

Имя и фамилия участника



Финал

14:20 – 15:00
(40 минут)

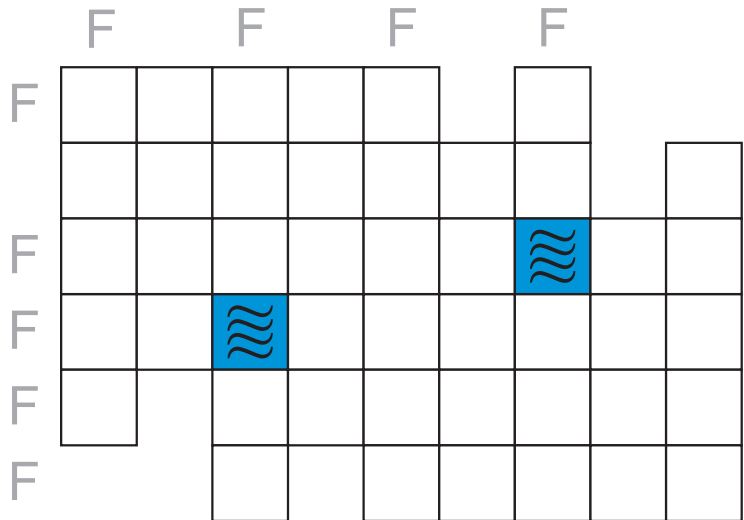
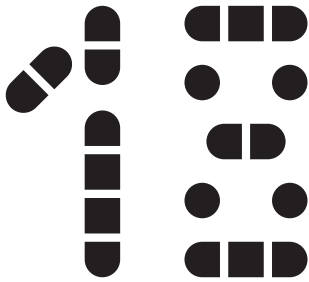
МОРСКОЙ БОЙ
ПАЛАТКИ
СУДОКУ-НЕБОСКРЁБЫ
БЕЗРЫБЬЕ
СТРЕЛКИ

Каждую задающую цифру от 2 до 6 во всех пяти головоломках заменили своей буквой. Иначе говоря, за буквами F, I, N, A, L кроются разные цифры.

Установите соответствия и решите головоломки.

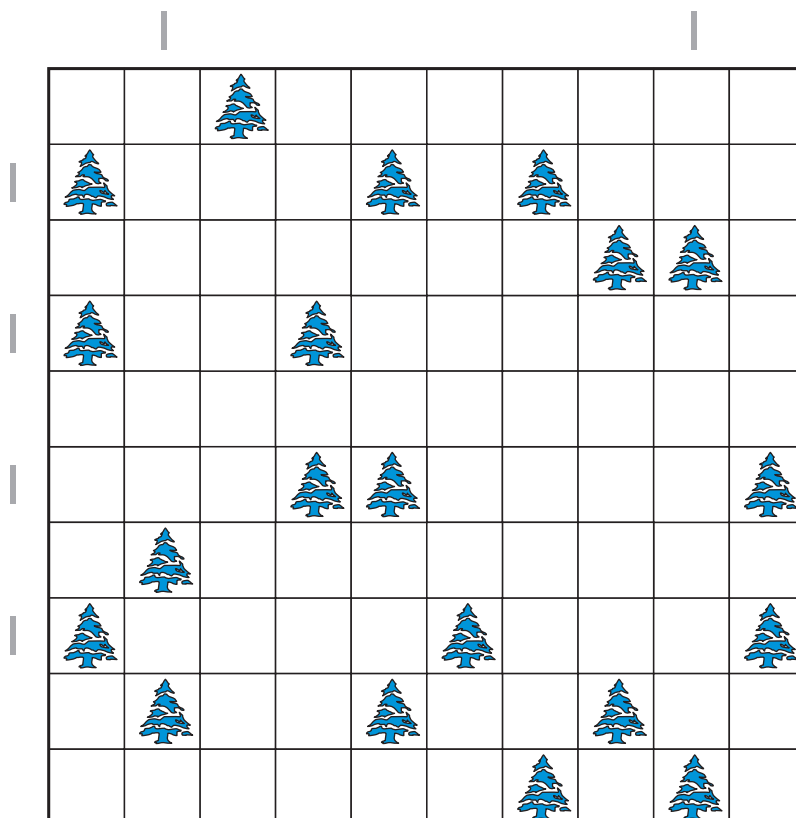
МОРСКОЙ БОЙ

Разместите в белом поле стандартную флотилию. Клетки с кораблями не могут касаться друг друга даже углами. Цифра вне поля указывает на количество клеток, занятых кораблями в соответствующем ряду.



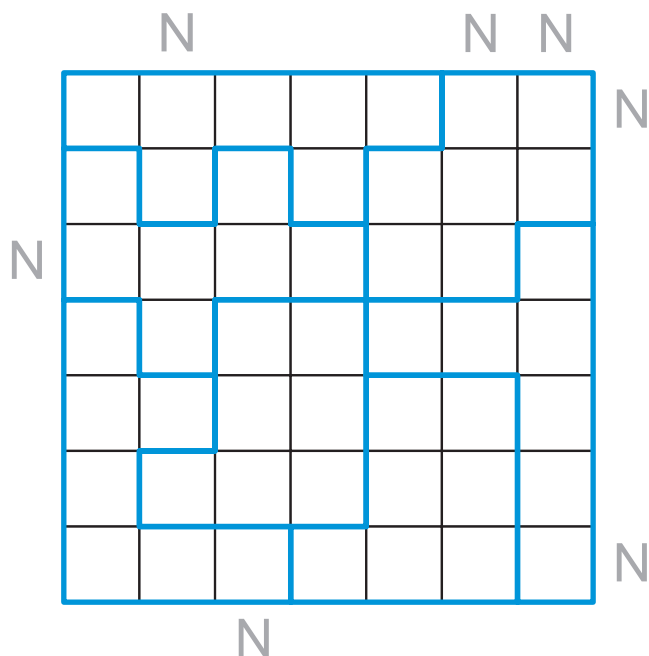
ПАЛАТКИ

У каждого дерева изобразите палатке – в клетках, соседних с ним по стороне. Цифра вне поля показывает количество палаток в соответствующем ряду. Клетки с палатками не могут касаться друг друга даже углами.



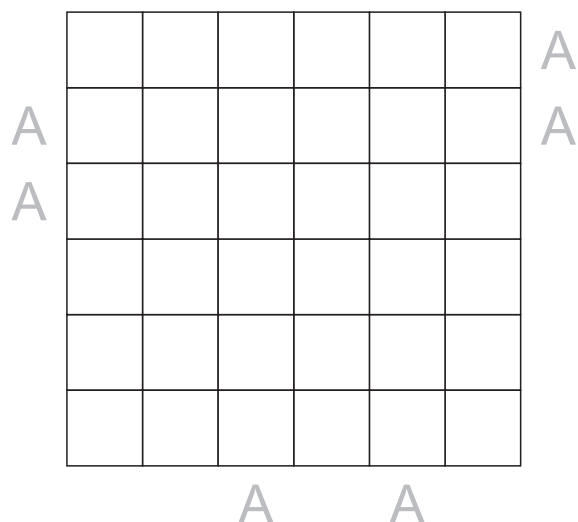
СУДОКУ-НЕБОСКРЁБЫ

Заполните поле цифрами от 1 до 7 так, чтобы все они встретились по разу в каждой строке, в каждом столбце и в каждой выделенной 7-клеточной области. Цифра в поле символизирует дом соответствующей высоты. Цифра вне поля показывает, сколько домов видно наблюдателю, смотрящему от неё в соответствующем направлении.



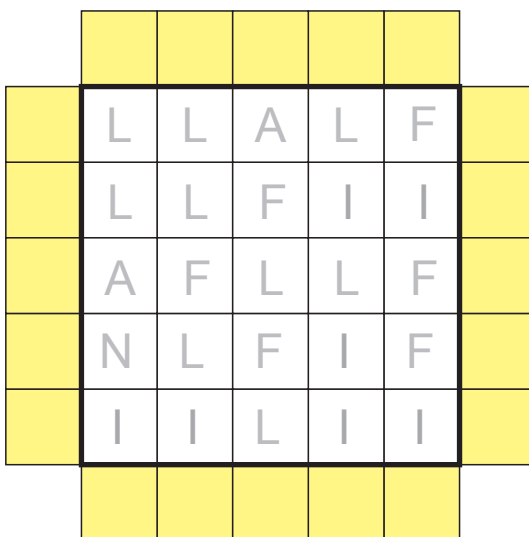
БЕЗРЫБЬЕ

Нарисуйте лунки так, чтобы в каждой строке и каждом столбце было ровно по одному кружку. Клетки с ними не могут касаться друг друга даже углами. Цифры вокруг сетки символизируют рыбаков. Каждый из них связан со своей лункой. Цифры соответствуют длине лески, соединяющей рыбака с кружком. Лески – это линии, проходящие через центры клеток и состоящие из горизонтальных и вертикальных отрезков. Они не должны касаться себя и пересекаться друг с другом. Изобразите все лески.



СТРЕЛКИ

Изобразите стрелку в каждой жёлтой клетке. Цифра в поле равна количеству направленных на неё стрелок. Все стрелки направлены внутрь цифрового поля.



18 MOSCOW
UZ
PZLE