

ДОМИНО

Восстановите границы всех костей домино от 0–0 до 6–6, которые не могут накладываться друг на друга.

Вспомогательная таблица

	0	1	2	3	4	5	6
6							
5							
4							
3							
2							
1							
0							

	4	5	1	6	6	4	2	2	0
1	4		1	2					2
3			1	0		2	5	4	5
0	2		4	4		2	6	1	6
0	6		3	5					5
4	3		3	6		3	0		5
1	1		3	0					0
4	6	3	2	5	5	3	6	1	0

МИНЁР

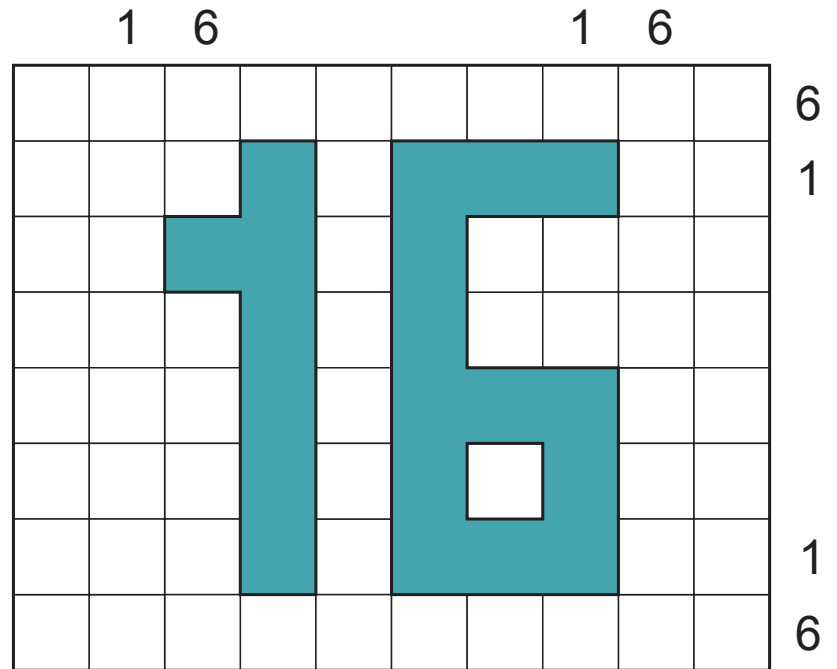
Цифра в поле указывает на количество кружков (мин) в пустых соседних с ней клетках. В клетке может быть не более одного кружка. Заминируйте 16 клеток.

16 мин

	3						
		3		2			
	2		3		3		
				2		1	
	1						2
		2				1	
3					3	1	
		1					

МОРСКОЙ БОЙ

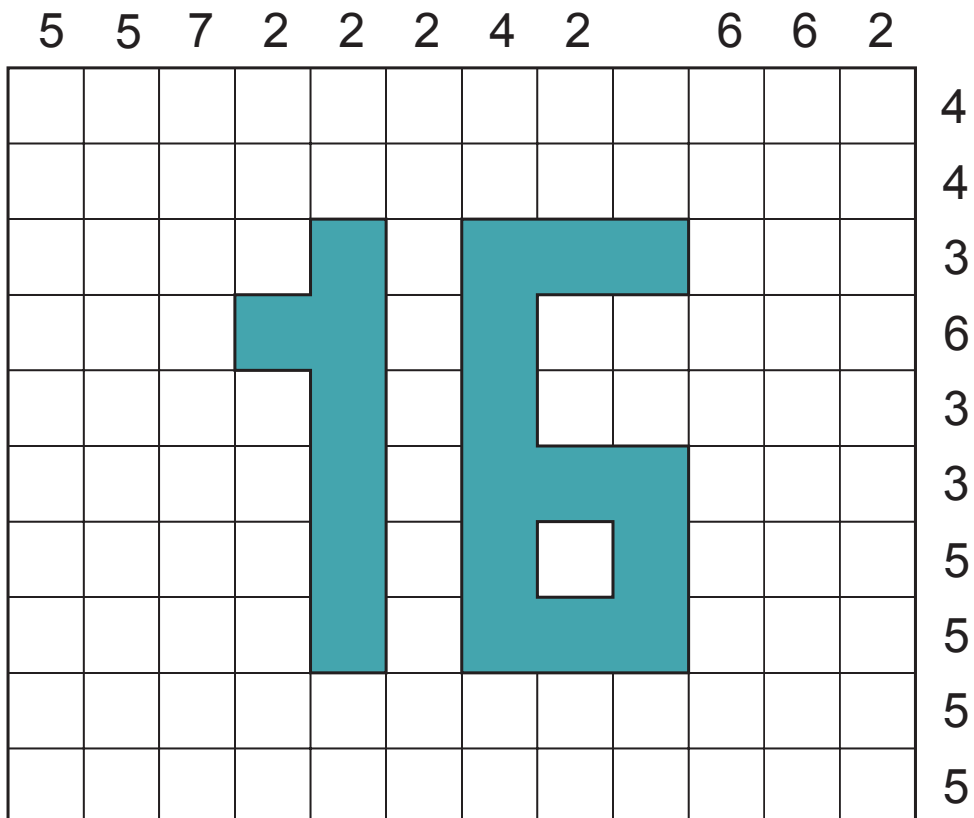
Разместите в белых клетках приведённую флотилию. Корабли не должны касаться даже углами. Число вне поля указывает на количество клеток, занятых кораблями в соответствующем ряду.



ОБЛАКА

Разместите в белых клетках прямоугольники (облака), не касающиеся друг друга даже углом. Число вне поля показывает количество занятых облаками клеток.

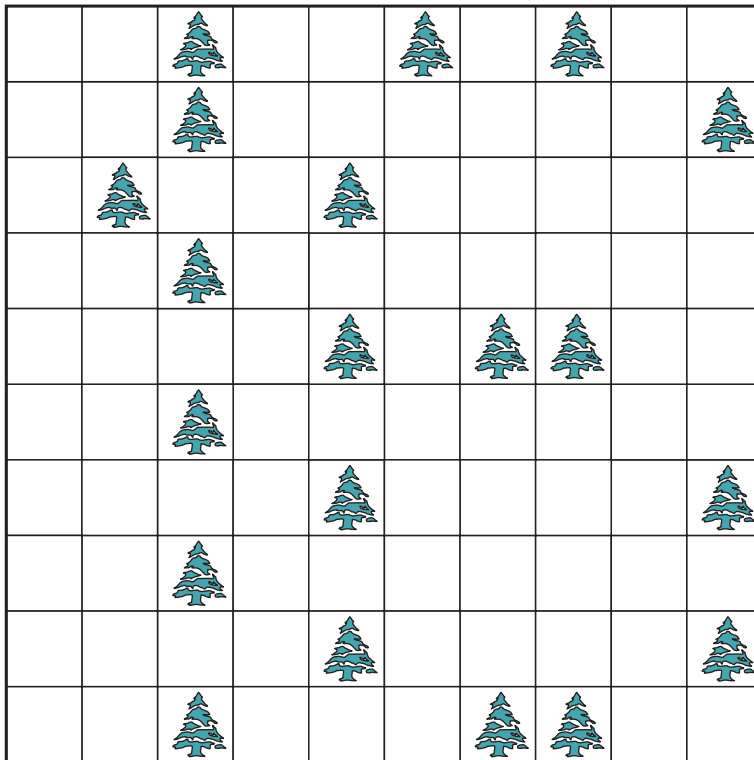
Длины сторон прямоугольников – не менее 2.



ПАЛАТКИ

У каждого дерева нарисуйте палатку – в одной из соседних с ним клеток. Число вне поля показывает количество палаток в соответствующем ряду. Две палатки не могут оказаться в соседних по стороне и углу клетках.

1



СУДОКУ

Заполните поле цифрами от 1 до 9 так, чтобы в каждой строке, в каждом столбце и в каждом выделенном квадрате 3 x 3 все они встретились по разу.

	6	4						
1								
2			6		8			
5			3		6			
	1	9	4		7	8	2	6
			2		9	4		3
			5	4	3	9	7	2
						1		
						5		

ПЕНТАМИНО

Все оранжевые пентамино разместите в белых клетках поля так, чтобы фигуры не касались друг друга даже углами. Их можно вращать и зеркально отражать. Число вне поля указывает на количество оранжевых клеток в соответствующем ряду.

Некоторые оранжевые фрагменты даны.

	8	4	7	1	7	4	4	4	4	5	2	10
3												
7												
5												
4	■			■			■	■	■			■
8			■	■	■							
2												
5												
6												
5	■			■			■	■	■			■
1												
9												
5												

ЦИФРОГРАММА

Впишите в белые клетки цифры от 1 до 7, чтобы в каждой строке и каждом столбце они не повторялись. Вне поля показаны суммы цифр в столбцах.

	20	20			20	20
2	7					
	6	1		3		
		3				
				5	4	
			6			7
	17			18		

С-U-P-C-U-P...

Начиная от некой С, через центры всех клеток с буквами проведите линию, состоящую из горизонтальных и вертикальных отрезков. Буквы на ней должны встретиться в последовательности С-U-P-C-U-P-... . Линия не может себя касаться и пересекать.

С	С	U	P	U	P	P	С	P	С	
U	P	U	С	С	С	U	U	U	U	С
С	P	P	С	P	U	С	P	С	P	P
U	U	С	U	P	С	U	P	С	С	U
P	С	P	U	С	P	U	P	U	P	U
	U	P	С	U	P	С	С	U	P	С

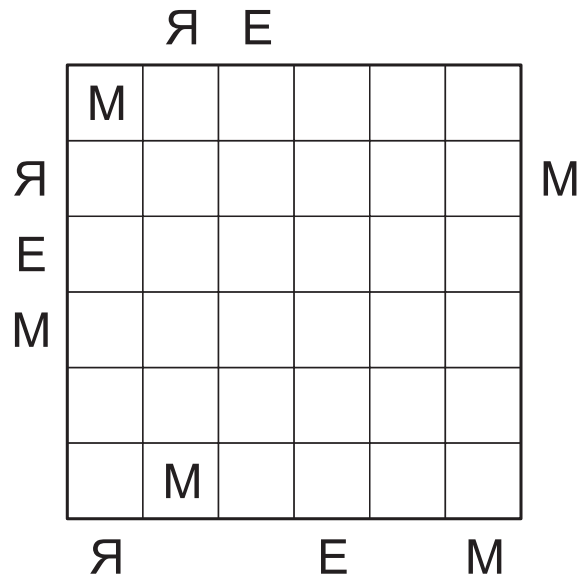
ЧЕТЫРЕ ВЕТРА

От клеток с цифрами проведите один или несколько отрезков (горизонтальных и вертикальных). Цифра показывает сумму длин всех отрезков, исходящих от неё. Клетка без цифры не может принадлежать разным отрезкам.

			3		2				
				7					
			5				5		
		1				1		7	
	2				2				8
5				4					
			1		3				
		4				4			
			3		4				
				9					

ПЕРВЫЕ ВСТРЕЧНЫЕ

В каждый ряд впишите по разу буквы З, М, Е, Я. Буква, указанная вне поля, должна встретиться первой при взгляде от неё в соответствующем направлении.



ВТОРЫЕ ВСТРЕЧНЫЕ

В каждый ряд впишите по разу буквы З, М, Е, Я. Буква, указанная вне поля, должна встретиться второй при взгляде от неё в соответствующем направлении.

